**Mountain trail**

Dimanche 25 Septembre 2022

Tous les dispositifs se franchissent au pas (sauf indication spécifique).

Un montoir peut être utilisé si besoin.

Prévoyez des bottes pour le passage en main – passage dans l’eau.

Cheval à gauche pour les épreuves en main.

**Club poney, Club 2 en main et en selle:**

* Départ
* **Labyrinthe** au pas par le petit côté.
* S’arrêter au bout du labyrinthe et reculer droit de 3 à 5 pas. Sortir au pas et prendre la direction du Pont à Bascule.
* Franchir le **Pont à bascule** au pas.
* Partir au pas en direction du tronc.
* Franchir le **Tronc** et enchainer sur la **Tranchée** au pas.
* Franchir **la Grande boîte à pivot** au pas et repartir au pas en direction des troncs.
* Franchir les **2 Troncs** au pas et la **Flaque**, sortir en direction de la Passerelle
* Passer sur la passerelle au pas. Sortir droit puis se rendre en direction des croisillons de troncs par le haut.
* Franchir le croisillon de troncs
* Aller ensuite sur la petite boîte à pivot
* Franchir au pas la petite boîte à pivot, repartir au pas droit en direction de l’aire d’immobilité
* **Immobilité :**
* Épreuve à pied : arrêter le cheval, poser la corde sur l’encolure, s’éloigner de quelques pas et laisser le cheval immobile 10 secondes dans la zone d’arrêt indiquée sans contact avec le cavalier

reprendre le parcours

* Épreuve en selle : arrêter le cheval, descendre de cheval, poser les rênes sur l’encolure, s’éloigner de quelques pas et laisser le cheval immobile 10 secondes dans la zone d’arrêt indiquée sans contact avec le cavalier

Remonter à cheval et reprendre le parcours

* Se diriger vers l’arrivée
* Sortir

**Club 1 en main et en selle :**

* Départ
* Franchir **la Porte** au pas. Ouvrir et refermer la porte sans la lâcher.
* Repartir au pas droit en direction de l’aire d’immobilité
* **Immobilité :**
* Épreuve à pied : arrêter le cheval, poser la corde sur l’encolure, s’éloigner de quelques pas et faire le tour complet de son cheval. Le cheval doit rester immobile dans la zone d’arrêt indiquée sans contact avec le cavalier
* Épreuve en selle : arrêter le cheval, descendre de cheval, poser les rênes sur l’encolure, s’éloigner de quelques pas et faire le tour complet de son cheval. Le cheval doit rester immobile dans la zone d’arrêt indiquée sans contact avec le cavalier

Remonter à cheval et reprendre le parcours

* Reprendre le parcours et se diriger vers les 2 troncs et la flaque.
* Franchir les **2 Troncs** par la droite au pas et la **Flaque**. Marquer un arrêtau milieu de la flaque.
* Sortir en direction de la Poutre étroite.
* Franchir au pas la **Poutre étroite.**
* Sortir droit puis se rendre en direction des croisillons de troncs par le haut.
* Franchir le **croisillon de troncs**
* Aller ensuite sur la petite boîte à pivot au pas.
* Sur la **petite boîte à pivot**, s’arrêter ( 3 à 5 secondes) et sortir droit.
* Se diriger **au trot** vers la Grande boîte à pivot
* **Grande boîte à pivot**, rotation 360° par la gauche, repartir au pas droit vers la tranchée.
* **Au milieu de la tranchée,** s’arrêter ( 3 à 5 secondes) et sortir en direction du tronc.
* Franchir le **Tronc**. Sortir et prendre la direction du Pont à Bascule.
* Sur le **Pont à bascule,** reculer droit de 3 à 5 pas et repartir pour franchir le pont à bascule.
* Se diriger au pas vers le labyrinthe par le grand côté.
* **Labyrinthe** au pas.
* Se diriger vers l’arrivée
* Sortir

**Club Elite en main et en selle**

* Départ
* Franchir **la Porte** au pas. Ouvrir et refermer la porte sans la lâcher.
* Repartir au pas droit en direction de l’aire d’immobilité
* **Immobilité :**
* Épreuve à pied : arrêter le cheval, poser la corde sur l’encolure, s’éloigner de quelques pas et faire le tour complet de son cheval. Le cheval doit rester immobile dans la zone d’arrêt indiquée sans contact avec le cavalier
* Épreuve en selle : arrêter le cheval, descendre de cheval, poser les rênes sur l’encolure, s’éloigner de quelques pas et faire le tour complet de son cheval. Le cheval doit rester immobile dans la zone d’arrêt indiquée sans contact avec le cavalier

Remonter à cheval et reprendre le parcours

* Reprendre le parcours et se diriger vers le Pont à Bascule.
* Sur le **Pont à bascule,** demi-tour par la gauche ( rotation 180°) et repartir vers les 2 troncs et la flaque
* Franchir les **2 Troncs** par la droite au pas et la **Flaque**. Marquer un arrêtau milieu de la flaque.
* Sortir en direction de la Poutre étroite.
* Franchir au pas la **Poutre étroite.**
* Sortir droit puis se rendre en direction des croisillons de troncs par le haut.
* Franchir le **croisillon de troncs**
* Aller ensuite sur la petite boîte à pivot au pas.
* Sur la **petite boîte à pivot**, s’arrêter ( 3 à 5 secondes) et sortir droit.
* Se diriger **au trot ( en main) ou galop ( en selle)**  vers la Grande boîte à pivot
* **Grande boîte à pivot**, rotation 360° par la gauche, repartir au pas droit vers la tranchée.
* **Au milieu de la tranchée,** s’arrêter ( 3 à 5 secondes) et sortir en direction du tronc.
* Franchir le **Tronc**. Sortir et prendre la direction de la passerelle.
* Sur la **Passerelle** **,** reculer droit et descendre du dispositif et repartir vers le labyrinthe
* Se diriger au pas vers le labyrinthe par le grand côté.
* **Labyrinthe** au pas.
* A la sortie du labyrinthe, pivoter le cheval ( tête à l’intérieur du dispositif) et **faire 3-4 pas de coté** ( Side Pass simple) sur le tronc.
* Remettre le cheval droit à l’intérieur du dispositif et sortir au pas.
* Se diriger vers l’arrivée
* Sortir